

LUIS EDUARDO GALLARDO GARRIDO

9 7723 3532 / luiseduardo.gallardogarrido@gmail.com

RESUMEN

Ingeniero Civil Geólogo egresado de la Universidad Católica de Concepción, actualmente finalizando el Máster en Hidrología y Gestión de los Recursos Hídricos en la Universidad de Alcalá. Poseo experiencia en la realización de estudios en las áreas de hidrogeología, edafología, mecánica de suelos y riesgos geológicos, aplicando soluciones efectivas y sostenibles en cada uno de estos campos. Mi objetivo profesional es seguir desarrollándome en los diversos ámbitos de mi carrera, con especial interés en hidrogeología y riesgos geológicos, colaborando con equipos multidisciplinarios y participando en proyectos que promuevan el desarrollo sostenible.

EXPERIENCIA LABORAL

Icafal - Lancuyen

Octubre 2020 – Mayo 2024

Es una Empresa con vasta experiencia en áreas de desarrollo, investigación e innovación en proyectos de energías renovables no convencionales (ERNC).

Especialista en Suelo e Hidrogeología

Profesional encargado del levantamiento de información, elaboración de las líneas base y tramitación sectoriales de los estudios de Mecánica de Suelos, Hidrogeología, Medio Físico, Edafología y Riesgos geológicos. Revisión en terreno de futuros proyectos para ver la factibilidad ambiental y complicaciones para el desarrollo de los proyectos. Responsable de la elaboración de Modelos Hidrogeológicos para evaluar la interacción entre las fundaciones, excavaciones y los niveles de aguas subterráneas en proyectos de energía renovables.

ESTUDIOS

Ingeniero Civil Geólogo

2014 - 2021

Universidad Católica de Concepción

Master en Hidrología y Gestión de los Recursos Hídricos

Octubre 2023 – A la fecha

Universidad de Alcalá

SOFTWARE

Nivel Intermedio de Office,

Nivel Intermedio de ArcGIS (Arcmap)

Nivel Intermedio de Python

Nivel Intermedio de ModelMuse – Moodflow

CURSOS

Plataforma Platzi

2020

Curso de Python

EG-Sciences

2022

Geofísica aplicada a Caracterización Geotécnica

Ingeoexpert

2022

Curso de Modelización Hidrogeológica Con ModelMuse